Golf Course



Benodigheden:

1 grote foto voor de achtergrond

2 transparante tubes, voor de vulling van de pastilles

Rechthoeken:

- 1. Open een bestand van 400x600 72 pixels. Vul met zwart.
- 2. Maak een rechthoekige selectie met Vaste grote van 400x35 pixels en plaats deze boven aan
- 3. Nieuwe laag Bewerken Vullen kleur e5e5e5
- 4. Dupliceer deze laag met Ctrl.+J en sleep deze helemaal naar beneden,
- 5. Ctrl. +T en vergroot alleen de hoogte naar 110% zie Screen

→ 👯 X: 200,00 px 🛆 Y: 582,50 px B: 100,00% 🖘 H: 110,00% 💆 0,00 ° H: 0,00 ° V: 0,00 °

6. Dupliceer deze laag met Ctrl.+J en doe het zelfde als punt 5 maar verminder de hoogte met 70% - oké

 Selecteer deze laag - Bewerken - Vullen met de kleur - aaaaaa - Selectie opheffen en schuif deze helemaal naar beneden, ga naar Laagstijl - Schuine kant - Reliëf -zie Screen

tijien	 Schuine kant en reli Structuur 	ëf		
Opties voor overvloeien: standaard	Still: S-	huine kant hinnen	-	
✓ Schuine kant en reliëf	Torbaialu 14	and bringer		
Contour	recrimek: Vic	zeiend	T	-
Structuur	Diepte: 2		100	%
🗖 Lijn	Formati @	Connoog () C	- maay	
📃 Schaduw binnen	Zachter and and		5	
🔲 Gloed binnen	Zachter makent @		v	PA.
🔲 Satijn	Schaduw			
Kleurbedekking	Hoek:			4
Verloopbedekking	Hoogte:		elicinting get	Juken
Patroonbedekking				
Gloed buiten	Glanscontour:	Anti-al	iased	
Slagschaduw	Modus markeren: Ble	ken		•
	Dekking:	0	75	%
		97		

9. Maak een selectie met vaste grote 150x500, zie screen en plaats deze aan de linker kant, zie het voorbeeld



- 10. Nieuwe laag, noem ze rechthoek
- 11. Bewerken Omlijnen met de kleur e5e5e5 5 pixels
- 12. Hef de selectie op, ga naar laagstijl Schuine kant Reliëf, zie Screen

Stijlen	Schuine kant en reliëf
Opties voor overvloeien: standaard	Stijl: Schuine kant binnen 🔻
Schuine kant en reliëf	Techniek: Viceiand
Contour	
Structuur	Richtings @ Omboog
🗖 Lijn	Formati
📃 Schaduw binnen	
Gloed binnen	
Satijn	Schaduw
Kleurbedekking	Hoek: 120 °
Verloopbedekking	Globale belichting gebruiken
Patroonbedekking	100gue:30 °
Gloed buiten	Glanscontour:
Slagschaduw	Modus markeren: Bleken 👻

13. Dupliceer deze laag met Ctrl+J en noem deze "rechthoek kleiner" Ctrl.+T en verklein met 92% breedte en 97% hoogte, zie screen

- 😳 X: 88,00 px 🛆 Y: 297,00 px B: 92,00% 🖘 H: 97,00% 🛆 0.00 ° H: 0.00 ° V: 0.00 ° Interpo

- 14. Voeg deze beide rechthoeken samen en geef de naam Rechthoek
- 15. Dupliceer met Ctrl.+J en plaats deze aan de rechterzijde
- 16. Verwijder de zwarte laag en voeg de andere lagen samen (verenigen zichtbaar) zet deze laag op zij, dit resultaat moet u nu hebben, zonder zwarte achtergrond, zie Screen



Pastille maken

- 17. Nieuw bestand van 800x600 pixel vul met zwart
- 18. Rechthoekig selectie kader Vaste grote 380x380 zie Screen

	a by the set of the se
	om zo Dostillo
.9. Mieuwe laag en hoe	
20. Klik in het midden	van het bestand met de Shift en Alt toets ingedrukt
1. Bewerken - Omlijne	en - 8 pixels met de kleur e5e5e5 - selectie opheffen
2. Het vierkant draaie	en met Ctrl.+T met de instelling - zie screen - Oké
N::: → 8::: 200,00 p	x △ Y: 307,00 px B: 100,00% ↔ H: 100,00% △ -45,00 ↔ H: 0,00 ॰ V: 0,
3 Breadte verminder	an mat Ctrl +T mat 10% zie Screen - Oka
.5. Dieeute verminder	en met cult i met 40%, zie Scieell - Oke
- 10	
- 111 X: 381.00 px A	Y: 298.50 px B: 40.00% G H 100.00% A 0.00 ° H: 0.00 ° V: 0.00
- 8000 X: 381,00 px △	. Y: 298,50 px B: 40,00%
- 558 X: 381,00 px △ 24. Laagstijl - zie Screet	Y: 298,50 px B: 40,00% 0.00 ° H: 0,00 ° V: 0,00 N
- 888 × 381,00 px △ 24. Laagstijl - zie Screen	N Y: 298,50 px B: 40,00% → 100,00% △ 0.00 ° H: 0,00 ° V: 0,00
- ∰ X: 381,00 px △ 24. Laagstijl - zie Screen aagstijl	N Y: 298,50 px B: 40,00% 0.00 ° H: 0,00 ° V: 0,00 N
- 888 × 381,00 px △ 24. Laagstijl - zie Screen aagstijl	Y: 298,50 px B: 40,00% n Schuine kant en reliëf
 Z4. Laagstijl - zie Screen aagstijl 	Y: 298,50 px B: 40,00% ▲ 0,00 H: 0,00 ° V: 0,00 N Schuine kant en reliéf Structuur Structuu
 ✓ 👬 X: 381,00 px △ 24. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard 	Y: 298,50 px B: 40,00% ▲ 0.00 ° H: 0,00 ° V: 0,00 N Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼
	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 n Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼ Stijl: Schuine kant binnen ▼ Techniek: Vloeiend
- Big X: 381,00 px ▲ 24. Laagstijl - zie Screet aagstijl Stijen Opties voor overvloeien: standaard ✓ Schuine kant en relief Contour	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 n Schuine kant en reliëf Structuur Stjl: Schuine kant binnen Techniek: Voeiend Diepte: 100 %
A. Laagstijl - zie Screet aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Contour Structuur Structuur	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 n Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen Techniek: Viceind Diepte: 100 % Richting: Omhoog Omhoag
 A. Laagstijl - zie Screet aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Lijn 	Y: 298,50 px B: 40,00% △ 0.00 ° H: 0,00 ° V: 0,00 n Schuine kant en reliëf 0,00 ° V: 0,00 V: 0,00 ° V: 0,00 ° V: 0,00 ° V: 0,00 ° V: 0,00 V: 0,00
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Uin Structuur Uin Schaduw binnen	Y: 298,50 px B: 40,00% △ 0.00 ° H: 0,00 ° V: 0,00 n Schuine kant en relief Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼ Techniek: Voeiend Diepte: 100 % Richting: O Omhoog Omlaag Formaat: 5 px Zachter maken: 0 px
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Estime	Y: 298,50 px B: 40,00% ▲ 0.00 ° H: 0.00 ° V: 0.00 n Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼ Techniek: Voeiend Diepte: 100 96 Richting: © Omhoog 0 px Zachter maken: 0 px
A. Laagstijl - zie Screen	Y: 298,50 px B: 40,00% ▲ 0.00 ° H: 0.00 ° V: 0.00 n Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼ Techniek: Viceiend Diepte: 100 % Richting: © Omhoog © Omlaag Formaat: 5 Zachter maken: 0 Schaduw 120
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Stijn Kleurbedekking	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼ Techniek: Viceiend Diepte: 100 % Richting: 0 Pormaat: 5 Zachter maken: 0 Schaduw 120 Hoek: 120 V Globale belichting gebruiken
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en reliëf Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 N Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen Techniek: Vloeiend Diepte: 100 % Richting: 0 Schaduw Hoek: 120 Y: 0,00 Schaduw Hoegte: 30
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en reliëf Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 N Schuine kant en reliëf Structuur Structuur Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼ Techniek: Viceiend Diepte: 100 % Richting: 0 Schaduw Hoek: 120 Viciobale belichting gebruiken 30 ° Glanscontour: Viciobale belichting gebruiken
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Gloed buiten	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 N Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen ▼ Techniek: Voeiend Diepte: 100 % Richting: Omhcog Omhaag Formaat: 5 px Zachter maken: 120 ° Hoogte: 30 ° Glanscontour: Image: Anti-aliased
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 N Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen Techniek: Voeiend Diepte: 100 % Richting: Omhcog Omlaag Format: 5 px Zachter maken: 0 px Schaduw Hoogte: 30 ° Glanscontour: Anti-aliased Modus markeren: Bieken
A. Laagstijl - zie Screen aagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Uijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Verloopbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Y: 298,50 px B: 40,00% 100,00% 0.00 H: 0,00 V: 0,00 N Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen Techniek: Voeiend Diepte: 100 % Richting: Omhoog Omlaag Formaat: 5 px Zachter maken: 0 px Globale belichting gebruiken 30 ° Glanscontour: Anti-aliased Modus markeren: Dekking: 75 %

- 25. Dupliceer de laag "Pastille" met Ctrl.+J
- 26. Verklein deze laag in hoogte en breedte, met Ctrl.+T met 95% oké
- 27. Voeg de laag " **Pastille**" en "**Pastille kopie**" samen en noem ze "**Pastille**" en verwijder de **zwarte** laag
- 28. U moet nu dit hebben zonder de zwarte achtergrond bewaar deze laag



3e Gedeelte

- 29. Nieuwe laag van 800x600 en vul met zwart.
- 30. Open "rechthoeken" Selecteer Bewerken Kopiëren
- 31. Ga naar uw vorig werkbestand Bewerken Plakken en plaats deze aan de linker kant
- 32. Bewerken Transformatie Perspectief Shift en Alt indrukken en naar beneden trekken tot ongeveer 6,00 bij **Mate van vertikaal instellen, even opletten,** zie Screen oké



- 35. Dupliceer deze laag met Ctrl.+J Bewerken Transformatie Horizontaal omdraaien en rechts plaatsen, sluit goed aan
- 36. Voeg deze beide lagen samen, (niet de zwarte laag) en noem deze laag Rechthoeken
- 37. Voorbeeld



- 38. Open de afbeelding "Golf" Selecteer Bewerken Kopiëren
- 39. Ga naar uw werkbestand activeer de laag Rechthoeken, Selecteer met de Toverstaf het eerste vierkant kies dan in de werkbalk voor Aan Selectie toevoegen en klik in de andere rechthoeken
- 40. Bewerken speciaal plakken Plakken in, past uw afbeelding aan, met Ctrl+T
- 41. Activeer het bestand "**Pastille**", Selecteer Bewerken Kopiëren ga naar het werkbestand -Plakken - en plaats deze aan de linkerkant tussen de 2 rechthoeken (zie voorbeeld boven), dupliceer deze laag met Ctrl.+J en plaats deze aan de rechterkant
- 42. Open de afbeelding "Golfmeisje" Selecteer Bewerken Kopiëren ga naar uw werkbestand
- 43. activeer de laag "Pastille links" klik met de Toverstaf in de linkse pastille Bewerken -Speciaal plakken - plakken in - pas de afbeelding aan met Crtl+T met de Shift en de Alt toets ingedrukt

- 44. Open de afbeelding "Golf heren" en ga op dezelfde manier te werk als met "Golfmeisje"
- 45. Plaats de naam Golf en uw naam zoals in het voorbeeld boven
- 46. Activeer laag 1 (zwart) Bewerken omlijnen 2 pixels in de kleur die u wenst
- 47. Maak 1 laag, ga naar Bestand en sla op voor Web

Veel plezier met deze les

Gemaakt door Appy in April 2015

2e voorbeeld:



2